

Условия проведения соревнований.

Чемпионат города в высшей лиге проходит по круговой системе в один круг, после чего первые шесть команд разыгрывают места с 1 по 6, а остальные команды разыгрывают места с 7 по 10. Чемпионат проводится по правилам мини-футбола (5х5). В высшей лиге участвуют 10 команд, где разыгрывают звание Чемпиона города Воткинска. В 1 лигу допускаются все подавшие заявки на турнир, прошедшие медосмотр и допущенные врачом.

Команда допускается к игре при наличии единой игровой формы (футболка, трусы), при отсутствии чего - либо, игрок до игры не допускается. В турнире участвуют спортсмены с постоянной пропиской в городе Воткинске, Воткинском и Шарканском районах.

В данном турнире разрешается участие **одного легионера**, указанного в заявочном листе и в протоколе игры. Команды, занявшие 9 и 10 место, покидают высшую лигу.

Первая лига: игры проходят в двух подгруппах в один круг, после чего из каждой подгруппы 4 лучшие команды выходят в финал, где играют с командами из другой группы. По итогам финальных игр две лучшие команды выходят в высшую лигу.

Игра состоит из двух таймов по 20 минут (для высшей лиги последняя минута каждого тайма - время чистое, при тайм ауте секундомер останавливается). Замены в ходе игры не ограничены. В случае равенства очков у двух и более команд преимущество определяется по следующим показателям:

- 1) общее количество побед;
- 2) очки, набранные в играх между собой;
- 3) разность мячей в играх между собой;
- 4) количество забитых мячей в играх между собой;
- 5) общая разность мячей;
- 6) общее количество забитых мячей;
- 7) жребий.

Переходы.

Переход игроков из команды в команду в ходе турнира не допускается. Игроки участвующие за команды высшей лиги, не могут играть за команды первой лиги и наоборот.

Команде допустившей до игры не заявленного (дисквалифицированного) игрока засчитывается поражения со счетом 0:3.

Команда не явившаяся на игру, засчитывается поражение со счетом 0:3 (ожидание команды по времени устанавливается 10 минут), при повторной неявке команда снимается с соревнований.

Дисциплинарные проступки.

Игрок, получивший в ходе игры 2 желтые карточки (или красную), удаляется с поля и команда играет в меньшинстве 2 минуты или до забитого мяча. Следующую игру игрок пропускает.

За проступки, повлекшие за собой удаления игроков с площадки, виновные дисквалифицируются на срок:

1 игра – за «фол последней надежды»;

1 игра – за повторное предупреждение (после ранее полученного) в одной игре;

1 игра – за умышленную грубую игру;

1 игра – за нецензурную брань, угрозы или оскорбления в любой форме (слова, жесты) в адрес судей, соперников, партнеров, зрителей; иное непристойное поведение.

За умышленный удар соперника рукой, ногой, или за другие действия, повлекшие нанесение травмы (во время или после остановки игры), обоюдную драку на площадке или другие хулиганские действия (попытка физического воздействия на партнера, соперника, судейскую бригаду и т.п.) дисквалифицируются от 3-х до 10 игр (вплоть до пожизненной дисквалификации, в зависимости от тяжести нарушения).